**Nama Mahasiswa :** Fauzan Abdurrahman

**NIM :** 1806065

**Judul Penelitian :** Rancang Bangun Aplikasi Mobile Pengenalan Bangun Ruang Menggunakan *Augmented Reality* Dan *Voice Recognition*

**Penelitian Rujukan**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **No** | **Judul Penelitian** | **Penulis** | **Tahun Publikasi** | **URL** | **Cakupan Penelitian** | **Kesenjangan Penelitian** |
| 1 | Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Augmented Reality | Ilmuwan Mustaqim, Nanang Kurniawan | 2017 | https://journal.uny.ac.id/index.php/jee/article/view/13267 | Membuat aplikasi Mobile dengan implementasi *Augmented Reality* | Pada penelitian yang akan saya lakukan membuatnya dengan fitur-fitur kurang lebih sama namun dikembangan lebih baik lagi dari segi UI khususnya |
| 2 | Aplikasi *English Teacher* Sebagai Alat Bantu Belajar *English Conversation* Berbasis Android dengan Menerapkan *Voice Recognition* | Jefrizal, Jaroji, Agus Tedyyana | 2017 | http://ejournal.polbeng.ac.id/index.php/ISI/article/view/197 | Penggunaan Voice Recognition | Pada penelitian yang akan saya lakukan menggunakan fitur Voice Recognition contoh ketika tombol di klik akan terdapat penjelasan berupa suara |
| 3 | Pengembangan Aplikasi Berbasis *Augmented Reality* pada *Outdoor Mathematics Learning* untuk Meningkatkan Kemampuan Literasi Matematika | Muhammad Ghozian Kafi Ahsan | 2020 | http://lib.unnes.ac.id/id/eprint/39524 | *Augmented Reality* digunakan di luar ruangan pada pembelajaran matematika oleh guru dan siswa | Pada penelitian yang akan saya lakukan menambahkan fitur *Voice Recognition* yaitu dengan adanya penjelasan berupa suara |
| 4 | Implementasi metode marker based tracking pada aplikasi bangun ruang berbasis augmented reality | Bagus Satria, Prihandoko | 2018 | https://www.jurnal.wicida.ac.id/index.php/sebatik/article/view/88 | Implementasi Metode Marker Based Tracking | Pada penelitian yang akan saya lakukan akan menggunakan metode serupa |
| 5 | Desain Bahan Ajar Berbasis Augmented Reality pada Materi Bangun  Ruang Bidang Datar | Ridwan Abdul Hanan, Ibnu Fajar, Surya Amami Pramuditya, Muchamad Subali Noto | 2018 | http://www.fkip-unswagati.ac.id/ejournal/index.php/snmpm/article/view/399 | Desain Bangun Ruang | Pada penelitian yang akan saya lakukan mungkin akan menggunakan software serupa |
|  |  |  |  |  |  |  |
| 6 | Sistem Kendali Peralatan Elektronik Melalui Media Bluetooth Menggunakan Voice Recognition | Muhammad Rusdi, Achmad Yani | 2018 | https://jurnal.uisu.ac.id/index.php/jet/article/view/292 | Penggunaan Voice Recognition menggunakan Blutooth | Pada penelitian yang akan saya lakukan jika memungkinkan akan menggunakan Bluetooth juga dan jika fitur tersebut dapat bermanfaat |